



DISEÑO Y DESARROLLO DE UN SISTEMA DE LECTURA MÓVIL ANDROID “LIBRARIAN MEETING”, INCORPORANDO UNA BIBLIOTECA EBOOK Y PROPORCIONANDO HERRAMIENTAS PARA PROMOVER LA LECTURA, PARA LA POBLACIÓN DE ESTUDIANTES EN GIRARDOT, CUNDINAMARCA.

Cesar Armando Rodriguez Guzman, José Daniel Murillo Barrios, Laura Valentina Alfaro
Ortiz*

**TÉCNICA PROFESIONAL EN PROGRAMACIÓN WEB, FACUTAD DE INGENIERÍA Y
CIENCIAS AGROINDUSTRIALES, INST TOLIMENSE DE FORMACIÓN TÉCNICA
PROFESIONAL, ESPINAL, COLOMBIA**

crodriguez097@itfip.edu.co

Resumen

La presente investigación se orienta en el desarrollo y diseño de una aplicación para promover la lectura, a través de herramientas que faciliten a los jóvenes y a las instituciones universitarias y municipios aledaños, para reconocer un medio de lectura digital, de categoría de educación superior, en las provincias de Cundinamarca en el Alto Magdalena; De esta manera lograr un acuerdo de comunicación entre los estudiantes y entablar una relación formal entre los mismos, compartiendo conocimientos, interés y saberes. Se pretende desarrollar esta plataforma, para formalizar alianzas entre los diferentes municipios, el cual beneficiara a los mismos en tres

principales aspectos, un repositorio de libros clásicos, promover la lectura, y el uso de las tecnologías, con sus saberes y fomentar una saludable competencia de lectura y escritos, a la vez, permitir que el conocimiento llego a lugares de difícil acceso.

Palabras clave: TIC; Biblioteca; Generación Z, E-book.

Abstract

This research is aimed at the development and design of an application to promote reading, through tools that facilitate young people and university institutions and neighboring municipalities, to recognize a digital reading medium, of higher education category, in the provinces of Cundinamarca in Alto

Magdalena; In this way, achieve a communication agreement between students and establish a formal relationship between them, sharing knowledge, interest and knowledge. It is intended to develop this platform, to formalize alliances between the different municipalities, which will benefit them, in three main aspects, a repository of classic books, promote reading, and the use of technologies, with their knowledge and at the same time encourage a healthy reading and writing competence, at the same time, allowing knowledge to reach places that are difficult to access.

Keywords: TIC; Library; Generation z;



E-book.

una leve cooperación.

el cual es una biblioteca digital, esto también para incentivar a los jóvenes a que se interesen en la lectura crítica.

1 PROBLEMA

Teniendo en cuenta los resultados de las pruebas PISA, Las instituciones educativas y universitarias regionales del alto magdalena en Cundinamarca, presentan un previo acuerdo de cooperación nacional, para la integración del conocimiento nacional, para mejorar el rendimiento de las pruebas presentadas a la OCDE, se ha previsto la participación conjunta en de actividades culturales y tecnológicas, hacen el mayor esfuerzo de fortalecer, el desarrollo de libros, escritos, información o textos científicos entre las instituciones por parte de los estudiantes, que fomenten la competitividad regional y nacional para demostrar resultados de manera directa por parte de la región a nivel nacional.

Esto según se ve a nivel nacional, se busca un foco representativo que incentiven y fomente la interacción de la lectura y participación de los jóvenes, a través de medios virtuales y/o digitales, según los datos se pueden denotar

2 INTRODUCCIÓN

La presente investigación se refiere al tema de diseño y desarrollo de un sistema de lectura móvil Android “librarian meeting”, incorporando una biblioteca e-book y proporcionando herramientas para promover la lectura, para la población de estudiantes en Girardot, Cundinamarca, Que se puede definir como una aplicación móvil que se dará a cabo una biblioteca virtual, donde los jóvenes van a poder usar esta aplicación, cuyo uso es de todos, y utilizara para leer libros y abran actividades didácticas como sopa de letras, , etc. De esta manera para que los jóvenes o usuarios se interesen y manejen esta app.

Se busca obtener una gran experiencia mediante los conocimientos adquiridos y estudiados así para analizar lo que hemos haciendo, día tras día.

Ya que este motivo se busca incentivar y fomentar la lectura a través de una aplicación

De este modo se realizó una breve investigación social, de este lado es la falta de desinterés hacia a lectura porque hoy en día a los jóvenes no le interesa leer, es como si decir que les aburriera y le diera flojera leer por explicarlo así de sencillo, entonces por este motivo decidimos realizar este presente proyecto de investigación.

Por otra parte, se establece el conocimiento adquirido y también dado para la realización de esta aplicación, el cual se busca cumplir con este proyecto y a realización para culminar con esto proyecto como base de técnico, tecnólogo, profesional culminando la carrera.

3- METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN

Se selecciona el tipo de investigación Mixta a través de modelo de investigación científica



de autor Fernando Arias Galicia, porque se buscan establecer las causas del poco uso de la aplicación móviles existente por parte de la comunidad académica perteneciente en la ciudad de Girardot, por medio de una encuesta. La construcción de una aplicación móvil servirá para probar la hipótesis establecida en el proyecto.

3.1- MÉTODO DE INVESTIGACIÓN MIXTA

Con el método experimental se busca determinar el efecto de una o más variables independientes sobre una variable dependiente.

Aplicándose al contexto del proyecto, el método experimental ayuda a determinar si la facilidad de uso y la disponibilidad de recursos necesarios son factores determinantes al momento de la utilización

de la aplicación por parte de los usuarios

3.1.1- POBLACIÓN Y MUESTRA

El muestreo es limitado, con esto se busca saber la tendencia de la población en muestra que son los estudiantes que van hacer el uso de aplicación “LIBRARÍAN MEETING”, la tendencia que se va desarrollara es una comunidad lectora.

3.1.2- POBLACIÓN

Serán los estudiantes y docentes de diferentes colegios y facultades ubicados en la Universidad UNIMINUTO, Universidad Piloto, UNAD en la ciudad de Girardot, Cundinamarca, Colombia.

3.1.3- MUESTRA

La población escogida como muestra para la investigación son de 300 Estudiantes antes mencionadas, Por medio de ellos se obtendrá información sobre el

conocimiento y el uso que se le da al sistema actual de consultas de la app.

3.2 MÉTODO DE INVESTIGACIÓN DE FERNANDO ARIAS GALICIA

A través del método de investigación de Fernando Arias Galicia se establecerá hasta la primera y segunda etapa, en el acompañamiento de ciclo técnico programación web, la tercera, cuarta y quinta etapa se desarrollará en el tecnólogo y culminación de la carrera.

El esquema general de investigación de Arias Galicia (1991) es el siguiente:

1. Primera etapa: planteamiento del problema:

a. ¿Qué se necesita saber?

se establece este tema más redactado a través del documento para la relación que hay en este método de investigación, el motivo del planteamiento del problema el cual es para que una idea sea objeto de investigación, debe convertirse en problema



de investigación. Ahora, en investigación, problema es todo aquello que se convierte en objeto de reflexión y sobre el cual se percibe la necesidad de conocer y, por tanto, de estudiar

Arias Galicia (1991) considera que “en investigación no es suficiente visualizar un problema, es necesario plantearlo adecuadamente” (p. 50).

2. Segunda etapa: planeación:

a. ¿Qué recursos se requieren?

Los recursos que se establece y se requieren en esta relación en el método de investigación, se desarrollara un funcionamiento y establecer los instrumentos para el desarrollo de la aplicación móvil ,atreves de la LEY 1379 DE 2010, Esta ley tiene por objeto definir la política de la Red Nacional de Bibliotecas Públicas, regular su funcionamiento y establecer los

instrumentos para su desarrollo integral y sostenible, cumplir con el objetivo de ser una biblioteca digital que esta se nombra en el Artículo 2, numeral 3, Biblioteca digital: Colecciones organizadas de contenidos digitales que se ponen a disposición de público. Pueden contener materiales digitalizados, tales como ejemplares digitales de libros y otro material documental procedente de bibliotecas, archivos y museos, o basarse en información producida directamente en formato digital y a la vez destinar a LIBRARIAN MEETING.

b. ¿Qué actividades deben desarrollarse?

Las actividades que se van a establecer en la app es una biblioteca digital para los jóvenes, como el diseño que tendrá un menú muy sencillo en la aplicación y tendrá varios libros de dominio público para los usuarios que estén interesados.

En el Artículo 10, numeral 3. Impulsar el desarrollo de servicios bibliotecarios en comunidades no atendidas, atreves de medios digitales ofrecidos por la misma APP.

3. Tercera etapa: recopilación de la información:

a. ¿Cómo se obtienen los datos?

b. ¿Con qué?

4. Cuarta etapa: procesamiento de datos.

5. Quinta etapa: explicación e interpretación.

6. Sexta etapa: comunicación de resultados y solución de un problema.

Referencia Bibliográficas

- Panorama sociodemográfico de la juventud en Colombia, Septiembre 2020 [Consultado 2 de agosto de 2021] Disponible en: <https://www.dane.gov.co/files/investigaciones/genero/informes/informe-panorama->



- sociodemografico
-juventud-en-
colombia.pdf
- Metodología de la investigación administración, economía, humanidades y ciencias sociales (Cesar A bernal)
 - Ley 1520 de 2012 Nivel Nacional [Consultado 20 de octubre de 2021] Disponible en: <https://www.alcaldiabogota.gov.co/sisjur/normas/Norma1.jsp?i=46942#10>
 - Metodología de la investigación administración, economía, humanidades y ciencias sociales (Cesar A bernal)
 - VALLES ARANDIGA, Antonio. [Consultado 2 de octubre de 2021] Comprensión lectora y procesos psicológicos. Libera bit [online]. 2005, vol.11, n.11 [citado 2021-10-23], pp. 41-48 . Disponible en: <http://pepsic.bvsalud.org/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1729-4827200500010007>. ISSN 1729-4827.